

## ■大会方式

### ○予選大会

1ブロック4チームによる予選リーグ戦を行い、各ブロック1位チームと各ブロック2位の成績上位（7チーム）による決勝トーナメント戦を実施し、優勝チームが決勝大会へ進出する。尚、棄権の場合は次成績のチームが進出します。

※リーグ戦における順位決定方法は、勝点合計の多いチームを上位とし、順位を決定する。勝点は、勝ち＝3点・引き分け＝1点・負け＝0点とする。但し、勝点合計が同じ場合は、①得失点差 ②総得点 ③抽選の順に決定する。

※各ブロック2位の成績上位（7チーム）の決定は、①勝点②得失点差③総得点④抽選の順とする。

※決勝トーナメントの組合せは抽選にて決定する。休憩時間を実施する抽選会に各チームキャプテンが参加して、抽選会を実施する。抽選会の引く順番は、Aブロック1位～Iブロック1位、続いて2位のブロックが若い順から引くこととする。

※トーナメント戦における同点の場合は、延長戦は行わずPK戦を実施致します。PK戦は「3人目」まで通常に行いますが、3人目終了時点で勝敗が決しない場合は「サドンデス」を行い勝敗を決定致します。PK戦に参加する選手は、登録選手全員（交代要員を含む）が参加しますが、登録選手の少ないチームに人数を合わせてPK戦を行います。

**但し、決勝戦に関しては同点の場合「延長戦（3分1本）」を行い、延長戦でも決着がつかない場合はPK戦を行い勝敗を決定します。PK戦は、通常のトーナメント同様の方式で行います（上記参照）。**

※棄権場合は0-3のスコアでの敗戦となり、相手チームに勝ち点3点が与えられる。

## ■競技規則

2018-2019公益財団法人日本サッカー協会 フットサル競技規則に準ずる。  
但し、下記項目においては本大会特別ルールを適応する。

### 1.競技人数：

- 1チーム、12才以下（小学4～6年生）の選手10名以内（GK含む）。ベンチ入りは控え選手及び大人2名まで。
- ピッチ上の選手は5名、うち1名はGKとします。また、登録以外の選手の出場は認めません。

### 2.競技時間：

- 予選大会： ・予選リーグ：7分-2分-7分 ・決勝トーナメント：5分-1分-5分（同点の場合は即PK）  
・決勝戦：7分-2分-7分（同点の場合は延長戦（3分1本）、延長でも決着がつかない場合はPK）
- ※全ての試合ランニングタイムで前後半実施**

### 3.選手交代：交代ゾーンから自由に交代できます。

### 4.ピッチサイズ：縦32m×横16m（会場によってはピッチサイズが異なります）

### 5.ゴール：高さ2m、幅3m（予定）

### 6.ボール：フットサル3号球

### 7.ピッチ内に持ち込めるのはスクイズボトルで中身は水のみとします。

### 8.反則と不正行為：

- 警告：通常の競技規則に準ずる。但し、警告の累積は次試合には加算されません。
- 退場：同一試合で2回警告を受けると退場となります。但し、チームは2分間経過後、または相手チームが得点した場合、交代選手を補充することができます。尚、退場選手は次の試合には出場できません。

### 9.ユニフォーム

原則、FP/GKともに、ユニフォームを用意すること。（背番号は必ず付けてください。）

チームのユニフォームのうち、シャツの色彩は審判員が通常着用する黒色と明確に判別しうるものでなければならない。

背番号は必須。ユニフォームの色彩が被った時のみ、主催者判断によりピブス着用を認める。レガースは着用のこと。

**シューズに関して：スパイクの使用は可能です。但し、取替式スパイクは禁止となっております。**

### 10.ウォーミングアップ

各チームは定められたエリアで各チームウォーミングアップを行うことができます。尚、スペースに限りがあるので、各チームにて譲り合って使用して下さい。

### 11.スコア確認

試合終了後、必ずゲーム担当審判が記入した記録カードの内容を確認の上、サインをして下さい。

**※審判は予選リーグのみ「帯同審判制」となっております（但し、主審は主管協会が実施）**